

SIW

Thomas Igracki

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SIW		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thomas Igracki	August 5, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SIW	1
1.1	ScreenInWindow Anleitung	1
1.2	ScreenInWindow/Inhalt des Archivs?	1
1.3	ScreenInWindow/Was macht das Programm?	2
1.4	ScreenInWindow/Fernbedienung	3
1.5	ScreenInWindow/Aufruf des Programms	4
1.6	ScreenInWindow/Argument	5
1.7	ScreenInWindow/Argument	5
1.8	ScreenInWindow/Argument	5
1.9	ScreenInWindow/Argument	5
1.10	ScreenInWindow/Argument	6
1.11	ScreenInWindow/Argument	6
1.12	ScreenInWindow/Argument	6
1.13	ScreenInWindow/Argument	6
1.14	ScreenInWindow/Argument	6
1.15	ScreenInWindow/Argument	7
1.16	ScreenInWindow/Argument	7
1.17	ScreenInWindow/Argument	7
1.18	ScreenInWindow/Argument	7
1.19	ScreenInWindow/Argument	8
1.20	ScreenInWindow/Argument	8
1.21	ScreenInWindow/Argument	8
1.22	ScreenInWindow/Argument	8
1.23	ScreenInWindow/Argument	9
1.24	ScreenInWindow/Argument	9
1.25	ScreenInWindow/Argument	9
1.26	ScreenInWindow/Menüs	10
1.27	ScreenInWindow/Menüs/Projekt	10
1.28	ScreenInWindow/Menüs/Fernbedienung"	10
1.29	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen	10

1.30	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Heimat Bildschirm	11
1.31	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Monitor Bildschirm	11
1.32	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Inaktive Update-Rate	11
1.33	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Aktive Update-Rate	12
1.34	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Vertikaler Schritt	12
1.35	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Horizontaler Schritt	12
1.36	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Vert. Scroll-Faktor	13
1.37	ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Horiz. Scroll-Faktor	13
1.38	ScreenInWindow/Menüs/Remote Control/Blockiere Richtung	13
1.39	ScreenInWindow/Menüs/Remote Control/Verschiedenes	13
1.40	ScreenInWindow/Registrierung	14
1.41	ScreenInWindow/Registration.txt	14
1.42	ScreenInWindow/Updates	15
1.43	ScreenInWindow/Programmentwicklung	15
1.44	ScreenInWindow/Programmzukunft	20
1.45	ScreenInWindow/Wie kann man mich erreichen?	20

Chapter 1

SIW

1.1 ScreenInWindow Anleitung

```
ScreenInWindow v2.0 / von Thomas Igracki
-----/
AFD - C O P Y R I G H T
```

Inhalt des Archivs

Programmentwicklung

Was macht das Programm?

Programmzukunft

Aufruf des Programms

Wie kann man mich erreichen?

Beschreibung der Menüs

Wie registriere ich mich?

Woher bekomme ich Updates?

Diese Software unterliegt der "Standard Amiga FD-Software Copyright Note"
Sie ist SHAREWARE wie definiert in Absatz 4s. [...]
Für mehr Informationen lies bitte "AFD-COPYRIGHT" (Version 1 oder höher).

1.2 ScreenInWindow/Inhalt des Archivs?

Folgende Dateien sollten sich in diesem Archiv befinden:

```

Prefs/Presets/SIW/*          --> einige Beispiel-Projekte

catalogs/deutsch/SIW.catalog --> deutscher Katalog
catalogs/SIW_blank.ct       --> leere Katalog-Übersetzungs Datei

help/deutsch/SIW.guide      --> deutsche Dokumentation, AmigaGuide-Format
help/deutsch/AFD-COPYRIGHT.de --> deutscher COPYRIGHT-Texte
help/english/SIW.guide      --> englische Dokumentation, AmigaGuide-Format
help/english/AFD-COPYRIGHT  --> englischer COPYRIGHT-Text

Registration.txt            --> Registration Formular
Product-Info               --> Produkt Info

SIW.liesmich                --> kurze deutsche Doku von SIW
SIW.readme                  --> kurze englische Doku von SIW
SIW                          --> das Programm

```

1.3 ScreenInWindow/Was macht das Programm?

Dieses Programm zeigt einen Teil eines öffentlichen ←
 Bildschirms in
 einem Fenster auf einem anderen (oder auch demselben) öffentlichen
 Bildschirm!
 Zusätzlich kann man das Fenster bzw. das Programm (!), auf dem
 beobachteten Bildschirm von dem Fenster von SIW aus
 fernbedienen
 !

Das kann ganz nützlich sein, wenn man z.B. seine E-Mails liest und
 gleichzeitig den Download, der im Hintergrund läuft, beobachten will,
 aber nicht immer zwischen den beiden Bildschirmen umschalten will!

Mit ScreenInWindow braucht man sich nur ein kleines Fenster in der
 rechten oberen Ecke mit dem interessanten Ausschnitt des anderen
 Bildschirms einrichten und schon kann man während man auf dem einen
 Bildschirm ist, einen anderen beobachten/fernbedienen ohne zwischen
 ihnen hin- und herschalten zu müssen!

Das Fenster ist in der Größe veränderbar (bis zur Größe des
 beobachteten Bildschirms!) und hat einen vertikalen und einen
 horizontalen 'Slider' mit denen man den gewünschten Ausschnitt
 einstellen kann!

Zusätzlich kann man irgendwo im Fenster mit der linken (oder
 mittleren) Maustaste drücken und bei gedrückter Maustaste den
 Fensterinhalt verschieben!

Wenn die

Fernbedienung

eingeschaltet ist, muß man entweder die linke

Shift-Taste zusätzlich zur linken Maustaste drücken oder aber nur die
 mittlere Maustaste.

1.4 ScreenInWindow/Fernbedienung

Fernbedienung:

Diese Feature erlaubt es Dir das Programm auf dem zu beobachteten Bildschirm in SIWs Fenster quasi "fernzusteuern"!

Wenn die Fernbedienung eingeschaltet ist, dann werden (fast) alle "Events" (Maus, Tastatur) an das Fenster auf dem zu beobachteten Bildschirm, welches sich unter der Maus befindet, weitergeleitet. Menüs werden zur Zeit noch nicht unterstützt. Außerdem sind da noch ein paar andere Einschränkungen, welche weiter unter erklärt werden.

Wenn man

Emuliere Tastatur?

in dem Menü Fernbedienung anwählt, werden alle Tastatureingaben an das Fenster, das sich unter der Maus befindet, geschickt.

Wenn man

Emuliere Gadgets?

in dem Menü Fernbedienung anwählt, versucht SIW die Gadgets des zu beobachteten Fensters/Programms zu "emulieren".

Einschränkungen bei der GadgetEmulation:

- Slider/Proportional Gadgets können nicht fernbedient werden
- System-Fenster-Gadgets (Verschieben, NachHinten, Zip, Vergrößern Verkleinern bis auf Fenster-Schließen!) und solche die relative Koordinaten haben, werden noch nicht unterstützt;-(-
- GadTools Palette-Gadget funktioniert nicht

Aber GadTools Button-, Checkmark-, String-, Listview- (bis auf den Slider) und RadioGadgets können fernbedient werden!

Fehlverhalten in Verbindung mit DOpus v5.5:

- ziehen von Icons klappt nicht so ganz...
Solange die Maus in Bewegung ist gehts, aber sobald sie angehalten wird (ohne die Maustaste loszulassen), wird das Ziehen abgebrochen. Ich weiß nicht warum...
Die ListenTitel (Namen, Größe, Datum usw.) können allerdings gedrag't und richtig getauscht werden!?
- Listview-Einträge können nicht angewählt werden, bei einigen kommen maÙig viele EnforcerHits (von DOpus!)
(wären es GadToolsListview würde es gehen, aber so...)
- die PopupMenüs in der Statuszeile erscheinen zu weit links können aber bedient werden!
- das StringGadget am untern Rand kann nicht angeklickt werden, da es relative Koordinaten hat
- die anderen StringGadgets funktionieren auch nicht richtig, da sie anscheinend automatisch deaktiviert werden, wenn das Fenster nicht mehr aktiv ist (Intuition/GadTools StringGadgets funktionieren dagegen prima!)

TIP:

Wenn man ein MUI-Programm fernbedienen möchte, braucht der Menü-

Eintrag Emuliere Gadgets? nicht eingeschaltet werden!

1.5 ScreenInWindow/Aufruf des Programms

Start von einer Shell:

Run SIW

```
MS=MonitorScreen
,
PS=PubScreen
,
VS=VertStep/K/N
,
HS=HorizStep/K/N
,
IU=InactiveUpdateRate/K/N
,
AU=ActiveUpdateRate/K/N
,
WL=WinLeft/K/N
,
WT=WinTop/K/N
,
WW=WinIWidth/K/N
,
WH=WinIHeight/K/N
,
SL=ScrLeft/K/N
,
ST=ScrTop/K/N
,
VF=VertFactor/K/N
,
HF=HorizFactor/K/N
,
RS=ReverseScroll/S
,
RC=RemoteControl/S
,
EG=EmulateGadgets/S
,
EK=EmulateKeyboard/S
,
CX_POPKEY/K
,
CX_POPUP/K
```

Start von der Workbench:

Zur Zeit werden keine ToolTypes unterstützt, aber es gibt ja die Prefs-Dateien.

1.6 ScreenInWindow/Argument

MS=MonitorScreen

Hiermit gibt man den Namen des öffentlichen Bildschirms an der beobachtet werden soll.

Dieses ist optional, voreingestellt ist der vom System voreingestellte öffentl. Bildschirm (normalerweise ist das die "Workbench").

1.7 ScreenInWindow/Argument

PS=PubScreen

Hier gibt man den Namen des öffentlichen Bildschirms an auf dem ScreenInWindow sein Fenster öffnen soll.

Dieses ist optional, voreingestellt ist der vom System voreingestellte öffentl. Bildschirm (normalerweise ist das "Workbench").

1.8 ScreenInWindow/Argument

VS=VertStep/K/N

Hier gibt man die Anzahl von Pixeln an um die der Inhalt des Fensters verschoben werden soll, wenn der Benutzer das Hoch- oder Runter-Gadget drückt.

Dieses ist optional, voreingestellt sind 3 pixels.

1.9 ScreenInWindow/Argument

HS=HorizStep/K/N

Hier gibt man die Anzahl von Pixeln an um die der Inhalt des Fensters verschoben werden soll, wenn der Benutzer das Links- oder Rechts-Gadget drückt.

Dieses ist optional, voreingestellt sind 6 pixels.

1.10 ScreenInWindow/Argument

IU=InactiveUpdateRate/K/N

Hier gibt man an wie oft (in 1/50 Sekunden) der Inhalt des Fensters erneuert werden soll, wenn das Fenster nicht das aktiv ist.

Dieses ist optional, voreingestellt ist 50 (also jede Sekunde).

Bei 0 wird der Inhalt bei inaktivem Fenster nicht erneuert!

Maximaler Wert hierfür ist 500, also 10 Sekunden.

1.11 ScreenInWindow/Argument

AU=ActiveUpdateRate/K/N

Hier gibt man an wie oft (in 1/10 Sekunden) der Inhalt des Fensters bei aktivem Fenster erneuert werden soll.

Dieses ist optional, voreingestellt ist 10 (also jede Sekunde).

Bei 0 wird der Inhalt bei aktivem Fenster nur erneuert, wenn man den Ausschnitt verändert, also bewegen mit der Maus oder benutzen der Gadgets.

Maximaler Wert hierfür ist 50, also 10 Sekunden.

1.12 ScreenInWindow/Argument

WL=WinLeft/K/N

Hier gibt man die linke Koordinate an, an der das Fenster öffnen soll.

Dieses ist optional, voreingestellt ist 200.

1.13 ScreenInWindow/Argument

WT=WinTop/K/N

Hier gibt man die obere Koordinate an, an der das Fenster öffnen soll.

Dieses ist optional, voreingestellt ist 100.

1.14 ScreenInWindow/Argument

WW=WinIWidth/K/N

Hier gibt man die innere (ohne den Rändern) Breite des Fensters an.

Dieses ist optional, voreingestellt ist 400.

1.15 ScreenInWindow/Argument

WH=WinIHeight/K/N

Hier gibt man die innere (ohne den Rändern) Höhe des Fensters an.

Dieses ist optional, voreingestellt ist 100.

1.16 ScreenInWindow/Argument

SL=ScrLeft/K/N

Hier gibt man die linke Koordinate des zu beobachteten öffentlichen Bildschirms an, ab der die Beobachtung starten soll.

Dieses ist optional, voreingestellt ist 0.

1.17 ScreenInWindow/Argument

ST=ScrTop/K/N

Hier gibt man die obere Seite des zu beobachteten öffentlichen Bildschirms an, ab der die Beobachtung starten soll.

Dieses ist optional, voreingestellt ist 0.

1.18 ScreenInWindow/Argument

VF=VertFactor/K/N

Hier gibt man den vertikalen Faktor für das Bewegen des Inhaltes mit der Maus an.

Dieses ist optional, voreingestellt ist:

Höhe des zu beobachteten Schirms dividiert durch die innere Höhe des Fensters

Werte > 0 bewegen den Inhalt in Richtung der 'Slider'.

Werte < 0 bewegen den Inhalt in Richtung der Maus.

1.19 ScreenInWindow/Argument

HF=HorizFactor/K/N

Hier gibt man den horizontalen Faktor für das Bewegen des Inhaltes mit der Maus an.

Dieses ist optional, voreingestellt ist:

Breite des zu beobachteten Schirms dividiert durch die innere Breite des Fensters

Werte > 0 bewegen den Inhalt in Richtung der 'Slider'.

Werte < 0 bewegen den Inhalt in Richtung der Maus.

1.20 ScreenInWindow/Argument

RS=ReverseScroll/S

Diese Option ist nur sinnvoll wenn

VertFactor

und

HorizFactor

nicht benutzt werden, also die voreingestellten Werte hierfür ←

benutzt

werden sollen.

Wenn RS=ReverseScroll angegeben wird, bewegt sich der Inhalt beim Ziehen mit der Maus in Richtung der Maus, ansonsten in Richtung der 'Slider'.

Am Besten man probiert es einmal aus!

1.21 ScreenInWindow/Argument

RC=RemoteControl/S

Nun, wenn diese Option benutzt wird, werden die einkommenden Input-Events an das Fenster auf dem zu beobachtetet Bildschirm weitergeleitet.

Du solltest es mal probieren!

Siehe auch:

Fernbedienung

1.22 ScreenInWindow/Argument

EG=EmulateGadgets/S

Mit dieser Option werden Gadgets emuliert, wenn RemoteControl aktiv ist.

Siehe auch:

Fernbedienung

1.23 ScreenInWindow/Argument

EK=EmulateKeyboard/S

Diese Option entscheidet, ob Tastatur-Events weitergeleitet werden (falls RemoteControl) aktiv ist.

Die Events werden immer an das Fenster unter der Maus weitergeleitet!

Siehe auch:

Fernbedienung

1.24 ScreenInWindow/Argument

CX_POPKEY/K

Hier gibt man die Tastenbeschreibung an, die das Fenster hervorholt, falls es vorher

versteckt
wurde.

Voreingestellt ist: "Ctrl alt w"

Zusätzlich kann das Fenster hervorgeholt werden, wenn man dem SIW-Process das Signal "F" schickt (z.B. mit: Break F 'Status COM = SIW') oder mit Exchange bzw. CxBar.

1.25 ScreenInWindow/Argument

CX_POPUP/K

Hiermit gibt man an, ob das Fenster beim Start aufgehen (TRUE) oder nicht aufgehen (FALSE) soll.

Voreingestellt ist: TRUE, also, daß es aufgeht.

Beispiel: CX_POPUP FALSE oder CX_POPUP TRUE

1.26 ScreenInWindow/Menüs

ScreenInWindow Menüs:

Projekt

Fernbedienung

Einstellungen

1.27 ScreenInWindow/Menüs/Projekt

Das Projekt Menü:

Speichern	S - Speichern der aktuellen Einstellungen nach SYS:Prefs/Presets/<HomeScreenName>-<MonitorScreenName>.siw
Speichern als...	A - wie Speichern, nur daß man hier auswählen kann, wie die Datei heißen soll (per ASL-Requester) Die Datei wird, falls sie schon vorhanden ist, überschrieben!
Über...	? - Zeige einige Informationen über das Programm.
Verbergen	H - Verstecke das Fenster. Man kann es mit "Exchange" bzw. "CxBBar", dem PopUp-Key oder mit Ctrl-F wieder öffnen.
Beenden	Q - Das Programm beenden. Ohne Abfrage.

1.28 ScreenInWindow/Menüs/Fernbedienung"

Das Fernbedienen Menü:

Eingeschaltet?	R - Ist Fernbedienung eingeschaltet?
Emuliere Gadgets?	G - Sollen Gadgets emuliert werden?
Emuliere Tastatur?	B - Soll die Tastatur emuliert werden?

1.29 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen

Das Einstellungen Menü:

Heimat Bildschirm

Monitor Bildschirm

Inaktive Update-Rate

Aktive Update-Rate

Vertikaler Schritt

Horizontaler Schritt

Vert. Scroll-Faktor

Horiz. Scroll-Faktor

Blockiere Richtung

Verschiedenes

1.30 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Heimat Bildschirm

Ändere den Bildschirm auf dem SIW sein Fenster öffnen soll:

s. auch hier

Wähle... - Es erscheint ein Requester in dem man einen ↔
öffentlichen

Bildschirm auswählen kann!

Nächster - Springe mit dem Fenster zum nächsten öffentlichen Bildschirm.

1.31 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Monitor Bildschirm

Ändere den Bildschirm der beobachtet/fernbedient werden soll:

s. auch hier

Wähle... - Es erscheint ein Requester in dem man einen ↔
öffentlichen

Bildschirm auswählen kann!

Nächster - Beobachte den nächsten öffentlichen Bildschirm.

1.32 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Inaktive Update-Rate

Verändern der inaktiven Update Rate (1/50 seks):

s. auch hier

+5 - Erhöhe sie um 5

+1 - Erhöhe sie um 1

-1 - Erniedrige sie um 1

-5 - Erniedrige sie um 5

... - Es erscheint ein String-Requester zum Eingeben des Wertes.

Nur verfügbar, wenn die reqtools.library verfügbar ist!

=50/50 (Def) - Auf 50/50 seks setzten, d.h. 1 Sekunde
 =1/50 - Auf 1/50 seks setzten

1.33 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Aktive Update-Rate

Verändern der aktiven Update Rate (1/50 seks):
 s. auch hier
 +5 - Erhöhe sie um 5
 +1 - Erhöhe sie um 1
 -1 - Erniedrige sie um 1
 -5 - Erniedrige sie um 5
 ... - Es erscheint ein String-Requester zum Eingeben des Wertes.
 Nur verfügbar, wenn die reqtools.library verfügbar ist!
 =10/10 (Def) - Auf 10/10 seks, d.h. 1 Sekunde
 =1/10 - Auf 1/10 seks

1.34 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Vertikaler Schritt

Die Anzahl der Pixel um die der Inhalt bei "Hoch" oder "Runter" ←
 verschoben
 wird:
 s. auch hier
 +5 - Erhöhe sie um 5
 +1 - Erhöhe sie um 1
 -1 - Erniedrige sie um 1
 -5 - Erniedrige sie um 5
 ... - Es erscheint ein String-Requester zum Eingeben des Wertes.
 Nur verfügbar, wenn die reqtools.library verfügbar ist!
 =3 (def) - Auf 3 setzten (default)
 =1 - Auf 1 setzten

1.35 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Horizontaler Schritt

Die Anzahl der Pixel um die der Inhalt bei "Links" oder "Rechts" ←
 verschoben wird :
 s. auch hier
 +5 - Erhöhe sie um 5
 +1 - Erhöhe sie um 1
 -1 - Erniedrige sie um 1
 -5 - Erniedrige sie um 5
 ... - Es erscheint ein String-Requester zum Eingeben des Wertes.
 Nur verfügbar, wenn die reqtools.library verfügbar ist!
 =6 (Def) - Auf 6 setzten (default)
 =1 - Auf 1 setzten

1.36 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Vert. Scroll-Faktor

Verändern des vertikalen Faktors für das Drag-Feature:
 s. auch hier
 +5 - Erhöhe sie um 5
 +1 - Erhöhe sie um 1
 -1 - Erniedrige sie um 1
 -5 - Erniedrige sie um 5
 default - Wenn
 HorizFactor
 beim Starten angegeben wurde, wird er auf diesen Wert
 gesetzt. Wenn nicht, wird er relativ zur FensterGröße gesetzt.
 ... - Es erscheint ein String-Requester zum Eingeben des Wertes.
 Nur verfügbar, wenn die reqtools.library verfügbar ist!
 =1 - Auf 1 Pixel setzten

1.37 ScreenInWindow/Menüs/Einstellungen/Horiz. Scroll-Faktor

Verändern des horizontalen Faktors für das Drag-Feature:
 s. auch hier
 +5 - Erhöhe sie um 5
 +1 - Erhöhe sie um 1
 -1 - Erniedrige sie um 1
 -5 - Erniedrige sie um 5
 default - Wenn
 VertFactor
 beim Starten angegeben wurde, wird er auf diesen Wert
 gesetzt. Wenn nicht, wird er relativ zur FensterGröße gesetzt.
 ... - Es erscheint ein String-Requester zum Eingeben des Wertes.
 Nur verfügbar, wenn die reqtools.library verfügbar ist!
 =1 - Auf 1 Pixel setzten

1.38 ScreenInWindow/Menüs/Remote Control/Blockiere Richtung

Die Richtung einstellen, die beim Verschieben blockiert werden soll:

Keine - Keine wird blockiert
 Horizontal - Blockiere die horizontale
 Vertikal - Blockiere die vertikale

1.39 ScreenInWindow/Menüs/Remote Control/Verschiedenes

Verschiedenes:

Umgekehrtes Scrollen? - Togglen der Richtung für das Drag-Feature
 Relatives Scrollen? - Setzen der Scroll-Faktoren für das Drag-Feature relativ
 zur Größe des Fensters
 Zeige Werte? - Zeige einige Parameter in der Titelleiste des Screens

1.40 ScreenInWindow/Registrierung

Ihr braucht nur das beiliegende
 Registrierungs-Formular
 auszufüllen
 und an mich zu schicken. Entweder
 per eMail oder per Post
 .

Die Gebühr für ScreenInWindow liegt bei 20DM, \$15 oder entsprechendes.

Sie kann überwiesen oder Bar beglichen werden.
 In der unregistrierten Version sind folgende Optionen nicht ↔
 anwählbar:

-
 Projekt/Speichern
 -
 Projekt/Speicher als...
 -
 Projekt/Einstellungen/Heimat Bildschirm/Wähle...
 -
 Projekt/Einstellungen/Monitor Bildschirm/Nächster
 Wenn Du dich registrieren läßt, bekommst Du ein Keyfile, der ↔
 diese
 Optionen benutzbar macht!

1.41 ScreenInWindow/Registration.txt

To: Please register me for "ScreenInWindow"
 Thomas Igracki
 Siegener Str. 34
 13583 Berlin
 Deutschland

-

FirstName: _____ Name: _____
 Street: _____
 ZIP, City: _____ Country: _____
 EMail: _____ Phone: _____
 Config: _____

Payment by: Cash (please don't send coins)
 \$15 (US dollar)
 20 DM (Deutsche Mark)

Money transfer of 20 DM to this account:
Thomas Igracki
Sparkasse Berlin
Account 860 169 138
BLZ 100 500 00

Write a litte note (who you are etc) on the transferformular!

Comment: -----

(City, Date)

(Signature)

Thank you for registering ScreenInWindow!

1.42 ScreenInWindow/Updates

Updates bzw. neue Versionen kriegt ihr entweder direkt von mir per eMail (wenn ihr euch registrieren läßt) oder aber auch auf meiner Homepage <http://home.pages.de/~lokai/>!

Sie werden auch im Aminet (util/misc/SIW.lha) oder FrAS (Mini-Bins) zu finden sein.

1.43 ScreenInWindow/Programmentwicklung

Die Geschichte von Heute bis zum Anfang...

Release 2.0:

Revision 37.54 1996/10/04 16:33:03
New: Added keyfile routines.

Revision 37.53 1996/10/04 15:35:50
Fix: One Menukey was double used.
Chg: The public-screen-requester now has a background pattern.
Its also now has localized title and button strings.
New: The popup-key and ctrl-f toggles the popup-state.

Revision 37.52 1996/05/27 19:02:09
Fix: The PublicScreen-Requester didn't opens on the homescreen.

It was opened on the workbench screen.

Revision 37.51 1996/04/24 14:34:20

New: Public-screen names (MS=MonitorScreen, PS=PubScreen) can contain AmigaDOS-patterns! The next matching public screen will be taken. If you then use "Project/Save" the full name will be saved not the pattern you specified!

Revision 37.50 1996/04/17 18:26:13

Fix: Fixed small bug, introduced in the prev version.
The windows left-/topedge weren't subtracted from the coords in the msg;-)
New: Implemented 'Project/Save as...'
Fix: CX_PopUp & -Key weren't saved in the projectfile.
Chg: The projectfiles-dir is now: 'SYS:Prefs/Presets/SIW/', with no suffix.
New: If the 'from-' (project-) file couldn't be opened, I try to open 'SYS:Prefs/Presets/SIW/<specified name>'.

Revision 37.49 1996/04/14 14:49:17

Chg: Default window-height is 200 (before 100) pixels.
Chg: The popupkey will be displayed in the about-requester.
Chg: The About-Req will disappear if deactivated, a mouse button or (vanilla) key is pressed.
Chg: While the left mousebutton is pressed, the active update rate will be set to 1.
Chg: New ListRequester (for publicscreens) used.

Revision 37.48 1996/03/29 16:18:46

Fix: Menu creation was buggy: Choose a new home screen -> guru
Fix: If a string-gadget is partly out of the bottom border, the contents of the window will be scrolled to display the whole gadget, like it does when it is out of the top border.
Fix: ReplaceMode in cloned stringgadget wasn't set correct.

Revision 37.47 1996/03/22 15:44:47

Fix: Bug with Intuition-Requester (windows w/o I.mouseButtons set) removed.
Fix: If a mouseButton (select,middle) is pressed inside my win, the releasing of the mouseButton wasn't send to the remote window, if it was outside my win. ←
Chg: Removed UseIntuiTicks option/item, cause its useless.
Chg: Removed Use{Vanilla|Raw}Key option/item, cause its useless.
New: EK=EmulateKeyboard/S, should keyboard-events be remoted?
New: Completed the locale-strings.

Revision 37.46 1996/03/20 21:08:56

Chg: Removed support for I.idcmpUpdate, cause it didn't worked;-)
Fix: MonitorWindow.wScreen.mouseX/Y will be set
Fix: MonitorWindow.mouseX/Y will be set
Fix: CloseWindow-Gadget should work for all windows!
Fix: Gadget that set GadgHNone will be treat as they want (-> no highlighting)

Revision 37.45 1996/03/16 13:00:43

Fix: Gadget-Highlighting after selecting a string-gadget.

Revision 37.44 1996/03/12 17:52:55

Fix: Zoom-Width/Height were calculated without borders

Fix: Disabled gadgets could be activated
Fix: StringPens (active & normal) wasn't set

Revision 37.43 1996/03/12 17:18:41

New: Now you can see which gadget you are "working" on!
Fix: If the new monitor-screen is smaller the windowlimits couldn't be set correct (sometimes).
New: WindowCloseGadget can be used (not with MUI-Windows)!
Fix: IntegerString-Gadgets didn't worked correct

Revision 37.42 1996/03/12 13:16:34

Chg: Project/Save saves to 'SYS:Prefs/Presets/<HomeScrName>-<MonScreenName>'
Fix: If the RemoteTask couldn't be stoped (wait max. 3 Seconds), then it will killed manually!

Revision 37.41 1996/03/02 17:06:31

New: Added Menu Project/Save for saving current settings to Sys:Prefs/Presets/<MonitorScreenName>.siw.
New: added Shell-Option FROM to load saved projects/settings.

Revision 37.40 1996/03/02 15:06:45

New: Completed StringGadget-Emulation.

Revision 37.39 1995/12/03 19:19:52

Chg: Changed some internals with I.intuiTicks.

37.38 (18.10.95):

Neu: String-Gadget können nun auch bedient werden!

37.37 (09.10.95):

Fix: Wenn (aUpdate = 0) & RemoteCtrl, wurde nicht geupdated.
Neu: Mit neuer Version meines PublicScreenRequesters compiliert.

37.36 (08.08.95):

Fix: Einige Probleme mit dem seperaten Task beseitigt.

37.35 (02.08.95):

Neu: UT=UseIntuiTicks/S in Shell & Menu zugefügt.

37.34 (01.08.95):

Neu: Die Nachrichten werden von einem seperaten Task verschickt!
Fix: ScreenNotify.RemPubScreenClient() vergessen;- (

37.33 (31.07.95):

Änd: Menu "Options2" bischen geändert.
Änd: Nur lShift wird benötigt (vorher links oder rechts) zum Ziehen mir ←
der
linken Maus während die Fernbedienung aktiv ist.

37.32 (26.07.95):

Fix: Drag-Feature arbeitete nicht immer ganz korrekt.
Fix: Bei Tasten-Events muß die Maus nicht innerhalb des Fensters sein.

37.31 (18.07.95):

Änd: Wenn aUpdate < 5 dann wird nicht kopiert nach dem Empfangen einer Msg ←
.

37.30 (17.07.95):

Neu: Menüs/Optionen/ (Heimat|Monitor)Bildschirm/Wählen
Ein schöner font-sensitiver, größenveränderbare PublicScreen- ←
Requester.

37.29 (09.07.95):

Fix: TimerProbs, wenn das Fenster inaktiv is gefixed
Änd: Max. Inaktive-Update Rate erweitert auf 1500 (= 30 seks)
Neu: Einige +/- Menü-Einträge bei den UpdateRaten-Einträgen zugefügt.

- Neu: Ein "... " Menü-Einträge bei allen Einstellungen-Möglichkeiten um ↔ einen Wert per
ReqTools-Requester auszuwählen, wenn reqtools.lib installiert ist!
- 37.28 (25.06.95):
Fix: ScreenNotify unterstützung erweitert (PubScreenClient)
- 37.27 (12.06.95):
Neu: Strings lokalisiert (deutsch, englisch).
- 37.26 (05.06.95):
Neu: Wenn RemoteControl aktiv ist, kann Shift+Linke-Maus zum Verschieben ↔ des Inhalts
- 37.25 (04.06.95):
Fix: Einige Probleme mit dem ReportMouse-Flag beseitigt
Neu: GimmeZeroZero-Fenster werden erkannt und unterstützt
- 37.24 (03.06.95):
Fix: Wenn man von ein Screen mit höherer Tiefe zu einem mit einer ↔ niedrigeren Tiefe springt, wurde das Fenster nicht richtig gelöscht.
Fix: Relative-/Reverse-Scroll Probleme beseitigt
Neu: Die ScreenNotify.library wird unterstützt
- 37.23 (01.06.95):
Neu: Mittlere Maus-Taste zum Verschieben des Inhalts, wie die linke ↔ Maustaste,
nur, daß man sie benutzen kann, wenn RemoteCtrl aktiviert ist!
- 37.22 (19.05.95):
Neu: CX_POPKEY/K,CX_POPUP/K eingebaut
Neu: Während das Fenster verborgen ist, wird der MonitorScreen unlocked.
- 37.21 (17.05.95):
Fix: EmuGads lief nicht immer.
Chg: Das Layout des Settings-Menu ein bißchen verändert.
- 37.20 (13.05.95):
Fix: FensterLimits wurden nicht immer korrekt gesetzt.
Fix: Gadget-Handling verbessert (loslassen der Maus über eine anderen Gad ↔ als gedrückt wurde, etc.)
Neu: EG=EmulateGadgets/S,UV=UseVanillakeys/S,UR=UseRawkeys/S
Neu: Menu/Settings/(In-)Active Update-Rate = 0 (aus).
- 37.19 (12.05.95):
Fix: Die Maus-Koordinaten waren nicht immer korrekt.
Fix: Wenn man den HomeScreen änderte, wurde die FensterGröße 'reset'et.
- 37.18 (10.05.95):
Chg: RemoteCtrl: Linke-Maus-Hoch über einem anderen Fenster als Linke-Maus ↔ -Runter wurde nicht erkannt.
Neu: GadgetDown/-Up eingebaut!
- 37.17 (05.05.95):
Änd: RemoteCtrl hat sich wieder geändert!
Neu: SIW ist nun ein commodity!
Ctrl-D deaktiviert und Ctrl-E aktiviert das Commodity.
Ctrl-F weckt SIW wieder auf, falls es "versteckt" wurde.
- 37.16 (02.05.95):
Änd: RemoteCtrl hat sich ein wenig geändert.
- 37.15 (30.04.95):
Änd: 'MonitorScreen' ist nun optional, wenn es nicht angegeben wird, wird ↔ der voreingestellte benutzt.
Änd: RemoteCtrl in verbindung mit IntuiTicks verbessert.
Sie werden nur weitergeschickt, wenn die linke Maustaste gedrückt ↔ wurde.
Fix: Wenn aUpdate = 0, wurde jede 1/50 sek. die Anzeige erneuert.
Änd: Das Layout vom Menu/Settings verändert.
-

- 37.14 (27.04.95):
Neu: Wenn der ReplyPort nicht erzeugt werden konnte (sehr selten), ist " RemoteCtrl" nicht anwählbar.
Änd: "RemoteCtrl" verbessert.
Neu: Menu/Settings/(H|V)ScrollFactor = relativ eingebaut.
Neu: Ctrl-C zum beenden quitting
- 37.13 (26.04.95):
Neu: Der Monitor-Screen kann nun vom Fenster aus bedient werden (RemoteControl)!
- 37.12 (22.04.95):
Neu: Es werden einige Werte in der Screen-Titelleiste angezeigt.
Steuerbar mit Menu/Settings/ShowValues?
- 37.11 (18.04.95):
Neu: Menu/Settings/Lock Direction.Horiz/Vert while mouse-dragging
- 37.10 (15.04.95):
Neu: Menu/Settings/MonitorScreen/Next-Pub eingebaut.
Neu: Menu/Settings/HomeScreen/Next-Pub eingebaut.
- 37.9 (14.04.95):
Änd: Wenn der Screen des Fenster nicht aktiv ist, wird die Anzeige nicht erneuert.
Man braucht nun das Fenster nicht erst anzuklicken, um es wieder zu starten!
Das wird gemacht durch Warten von 'InactiveUpdate' ticks ohne zu kopieren!
- 37.8 (06.04.95):
Neu: Wenn der Screen des Fenster nicht aktiv ist, wird die Anzeige nicht erneuert.
Um es wieder zu aktivieren, muß man das Fenster aktivieren;-()
- Release 1.0:
- 37.7 (22.03.95):
Änd: Ich benutze nun das timer.device anstatt Dos.Delay() für das Updaten, wenn das Fenster inaktiv ist, somit kann die Wartezeit unterbrochen werden!
- 37.6 (20.03.95):
Neu: 'vFac/K/N' and 'hFac/K/N' -> Faktor für Bewegen mit der Maus
- 37.5 (18.03.95):
Neu: Nun kann man den Inhalt direkt mit der Maus bewegen (linke drücken und halten).
Neu: 'InactiveUpdate/K/N' -> Update-Rate (1/50 Sek) wenn das Fenster inactive ist, 0 = aus
Neu: 'ActiveUpdate/K/N' -> Update-Rate (1/10 Sek) wenn das Fenster active ist, 0 = aus
- 37.4 (16.03.95):
Änd: 'idcmpUpdate' nun auch für die Prop-Gadgets, anstatt 'mouseMove'.
Neu: SL=ScrLeft/K/N, ST=ScrTop/K/N
- 37.3 (15.03.95):
Änd: Ich benutzte nun 'idcmpUpdate' anstatt 'gadgetDown/Up' für die Pfeile-Gadgets.
- 37.2 (13.03.95):
Änd: 'PubScreen' ist nun optional, default ist "Workbench"
Neu: WL=WinLeft/K/N, WT=WinTop/K/N, WW=WinIWidth/K/N, WH=WinIHeight/K/N
- 37.1 (12.03.95):
Es klappt!
- 37.0 (11.03.95):
Angefangen.
-

Erklärung der Abkürzungen:

Neu: Es wurde etwas neues eingebaut.
Änd: Es wurde etwas geändert.
Fix: Es wurden Fehler verbessert.
Dok: Es wurde etwas in der Anleitung geändert/verbessert.

1.44 ScreenInWindow/Programmzukunft

Mögliche zukünftige Features (in keiner bestimmten Reihenfolge):

- Komplette GadgetEmulation
- nur Fenster beobachten/fernbedienen
- Einige Voreinstellungen für die Größe des Fensters
(z.B. so groß wie ein bestimmtes, per Maus auswählbares, Fenster)
- Bookmarks
- Evtl. eine Lupen-Option

- Eine Netzwerk-Version, dazu müßte ich allerdings erst meinen 4000er mit dem CD32 verbinden...

Die Zukunft von ScreenInWindow natürlich auch von der Anzahl der Registrierungen ab!

1.45 ScreenInWindow/Wie kann man mich erreichen?

Dieses Programm wurde auf einem Amiga 4000/040 unter OS3.1 geschrieben. Falls ihr ein anderes System (spez. mit Grafikkarten) habt, dann schreibt mir doch bitte, ob es bei euch funktioniert oder nicht.

Falls ihr Verbesserungsvorschläge, irgendwelche Fragen, Bugreports usw. habt, dann könnt ihr mir schreiben, am besten per e-mail!

Z-Netz: T.Igracki@Jana.berlinet.de
UseNet: lokai@cs.tu-berlin.de -oder-
T.Igracki@Jana.berlinet.de (bevorzugt!)
URL : <http://home.pages.de/~lokai/>

Post : Thomas Igracki, Siegener Str. 34, Germany-13583 Berlin

Die Gebühr für ScreenInWindow beträgt 20 DM, \$15 oder entsprechendes. Ihr könnt es mir auf folgendes Konto überweisen oder aber auch z.B. in einem Brief schicken.

Empfänger: Igracki, Thomas
KontoNr. : 860 169 138
BLZ : 100 500 00
bei : Sparkasse Berlin

Vermerk : Gebühr für ScreenInWindow, <Dein Name + EMail>

Wenn ihr mir dann noch eine eMail schickt, werde ich euch informieren,
wenn eine neue Version von ScreenInWindo fertig ist!
Und, wenn gewünscht automatisch zumailen!

Schreibt mir aber wenigstens eine eMail, wenn ihr ScreenInWindow benutzt!

Viel Spaß mit dem Programm!
